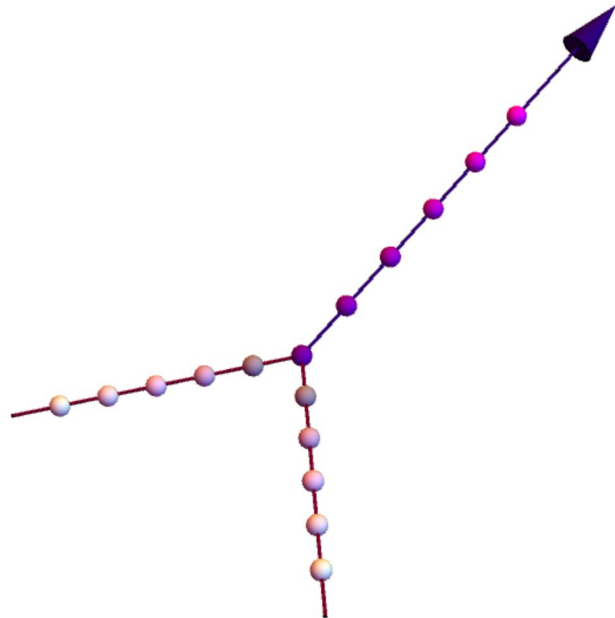


Auffrischkurs I



03/04 Erhaltungs- Größen Reader

In diesem Reader finden Sie unter anderem Lösungen zu Aufgaben,
die als Arbeitsblätter in einem separaten Dokument wiedergegeben sind:

AK I - 03 - Erhaltungsgrößen - Arbeitsblätter.pdf

Was Sie hier wiederholen

In diesem Kurs wiederholen Sie die Lehre der **Erhaltungsgrößen Energie und Impuls**, die am Ende der 11. Jahrgangsstufe an der FOS unterrichtet wurde. Wie der gesamte Stoff aus der 11. Klasse ist dieses Kapitel unbedingte Voraussetzung dafür, dem Physikunterrichtes in der 12. Klasse inhaltlich folgen zu können.

Wie Sie den Lehrstoff wiederholen

Es gibt zwei Möglichkeiten, den Stoff aus der 11. Klasse **mit Hilfe dieser Arbeitsvorlage** zu wiederholen:

- Es werden zu Beginn der 12. Klasse **Unterrichtsstunden zur Wiederholung** angeboten (Brückenkurse, Ergänzungsstunden, Wiederholung im regulären Unterricht):
- Es werden **keine** Unterrichtsstunden zur Wiederholung angeboten, d.h. Sie müssen den Stoff **selbstständig** wiederholen:

Diese Arbeitsvorlage wird sowohl im Unterricht als auch zuhause zur Vor- und Nachbereitung verwendet. Als Ergänzung hierzu finden Sie weitere Materialien unter www.jaeger-salz.de/Physik/05-Wiederholung. Wie im regulären Unterricht gibt es im Wiederholungsunterricht **Hausaufgaben**, die von den Schülern anzufertigen sind.

Diese Arbeitsvorlage wird zuhause zum Selbstunterricht verwendet. Als Ergänzung hierzu finden Sie weitere Materialien unter www.jaeger-salz.de/Physik/05-Wiederholung.

Was Sie bereits können

- 1 Lösen linearer und quadratischer Gleichungen
- 2 Rechnen mit Symbolen
- 3 Konstruktion von Parallelogrammen
- 4 Rechnen mit Vektoren:
 - Addition zweier Vektoren
 - Multiplikation von Vektoren mit Skalaren
 - Lösen einfacher Vektorgleichungen

Algebra-Basiswissen
Algebra-Basiswissen
Geometrie-Basiswissen

Geometrie (Vektoren) aus 11T

Inhalt

1	Wiederholung	Seite	3
1	Bewegungsgleichungen	3
2	Newtonschen Gesetze	3
2	Arbeit und Energie	3
1	Arbeit	3
2	Energie	4
3	Arbeit und Energie	4
3	Kraftstoß und Impuls	5
1	Kraftstoß	5
2	Kraftstoß als Vektor	6
3	Impuls	6
4	Kraftstoß und Impuls	6
4	Erhaltungssätze	7
1	Erhaltung der Energie	7
2	Erhaltung des Impulses	7
5	Offene und geschlossene Systeme	8
6	Leistung	9
7	Anwendungen	10
1	Zentraler elastischer Stoß	10
2	Impulserhaltung in der Ebene	11
3	Rückstoß	12

1 Wiederholung

1.1 Bewegungsgleichungen

$$v(t) = \dot{x}(t)$$

$$a(t) = \dot{v}(t) = \ddot{x}(t)$$

$$x(t) = x_0 + v_0 t + \frac{1}{2} a t^2$$

$$v(t) = x(t) = v_0 + a t$$

$$a(t) = a$$

$$2 a (x - x_0) = v^2 - v_0^2$$

Denken Sie immer daran, dass es sich bei den Bewegungsgrößen $\vec{x}(t)$, $\vec{v}(t)$ und $\vec{a}(t)$ (trotz der skalaren Schreibweise links) um Vektoren handelt

x_0 : Ortspunkt zum Zeitpunkt $t=0$

Ortsgleichung

v_0 : Geschwindigkeit zum Zeitpunkt $t=0$

Geschwindigkeitsgleichung

a : Beschleunigung

Beschleunigungsgleichung

FS. S. 17

1.2 Newtonsche Gesetze

2. Newtonsches Gesetz $\vec{F} = m \vec{a}$

m : Körpermasse

\vec{a} : Beschleunigung

\vec{F} : Beschleunigende Kraft

1. Newtonsches Gesetz Keine Kraft \rightarrow keine Geschwindigkeitsänderung
= keine Beschleunigung

$$\vec{F} = \vec{0} \rightarrow \vec{a} = \vec{0}$$

$\vec{0}$: Nullvektor

3. Newtonsches Gesetz *actio gleich reactio*

Kraft gleich Gegenkraft

2 Arbeit und Energie

2.1 Arbeit

„Arbeit“ $W = F \cdot s$ („Kraft mal Weg“)

$$[W] = N \cdot m = J \text{ (Joule)}$$

Beispiele:

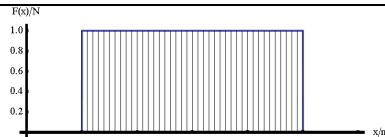
Verschiebung gegen die

Graphik

Arbeit

Gleichung

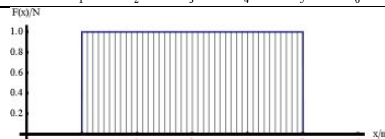
Schwerkraft in Erdnähe



Hubarbeit

$$W_{\text{Hub}} = m \cdot g \cdot h \sim h$$

Reibungskraft

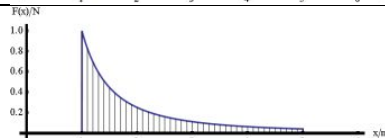


Reibungsarbeit

$$W_{\text{Reib}} = m \cdot g \cdot \mu \cdot s \sim s$$

Schwerkraft in Erdferne

Nicht AP-relevant

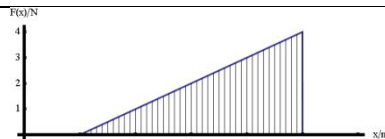


Verschiebearbeit

$$W_{01} = \int \vec{F}_{\text{el}} d\vec{r} \sim \frac{1}{r}$$

Integralrechnung im 2. Halbjahr der 12. Klassen

Federkraft



Spannarbeit

$$W_{\text{Spann}} = \frac{1}{2} D \cdot s^2 \sim s^2$$

Trägheitskraft

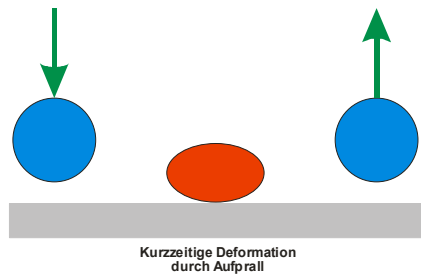
$$\begin{aligned} 2 a s &= v^2 \\ a s &= \frac{1}{2} v^2 \\ m a s &= \frac{1}{2} m v^2 \\ F_a s &= \frac{1}{2} m v^2 \end{aligned} \quad \left| \begin{array}{l} \div 2 \\ \cdot m \end{array} \right.$$

Beschleunigungsarbeit

$$W_a = \frac{1}{2} m v^2$$

...

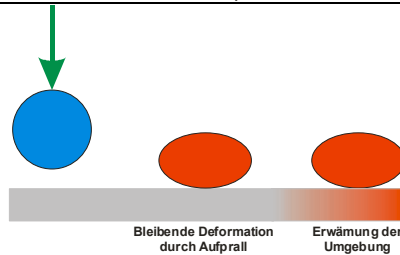
...
Elastische
Verformung



Verformungs-
arbeit
(reversible
Verformung)

$$W_{\text{def}} = \frac{1}{2} D s^2$$

unelastische
Verformung



Verformungs-
arbeit
(irreversible
Verformung)

Keine Gleichung

„Wer“ verrichtet Arbeit ?

Annahme: $F = \text{const}$

$$W = \vec{F} \circ \vec{s}$$

\circ : Skalarprodukt

Fall 1: $\vec{F} \uparrow \vec{s}$

$$W = F \cdot s$$

Arbeit wird von **außen** verrichtet

Beispiel: Ein Kinderwagen wird **vom Vater gegen die Schwerkraft** nach oben geschoben

Fall 2: $\vec{F} \perp \vec{s}$

$$W = 0$$

Es wird **keine** Arbeit verrichtet

Fall 3: $\vec{F} \downarrow \vec{s}$

$$W = -F \cdot s$$

Arbeit wird **vom System** verrichtet

Beispiel: Ein Kinderwagen wird **von der Schwerkraft** nach unten gezogen

Fall 4: $\angle(\vec{F}, \vec{s}) = \alpha$

$$W = -F \cdot s \cdot \cos(\alpha)$$

Allgemeiner Fall

2.2 Energie

Arbeit kann nur verrichtet werden, wenn Energie als dazu notwendige Voraussetzung vorhanden ist:

Energie ist die Fähigkeit, Arbeit zu verrichten.

Formen mechanischer Energie:

Kinetische Energie

$$E_{\text{kin}} = \frac{1}{2} m v^2$$

Beispiel:

Rollende Kugel

Potentielle Energie

$$E_{\text{pot}} = m \cdot g \cdot h$$

Masse in Höhe h

Spannenergie

$$E_{\text{spann}} = \frac{1}{2} D s^2$$

gespannte Feder

Formen nichtmechanischer Energie:

Elektrische Energie

$$P = U \cdot I \text{ und } W = P \cdot t \rightarrow W = U \cdot I \cdot t$$

Batterie

Wärme-Energie

$$\Delta Q = c \cdot m \cdot \Delta T$$

Warmes Wasser

2.3 Arbeit und Energie

Energie einer bestimmten Form wird durch Arbeit in eine andere Energieform umgewandelt:

... \rightarrow Arbeit \rightarrow Energie \rightarrow Arbeit \rightarrow Energie ...

(Arbeit-Energie-Kette)

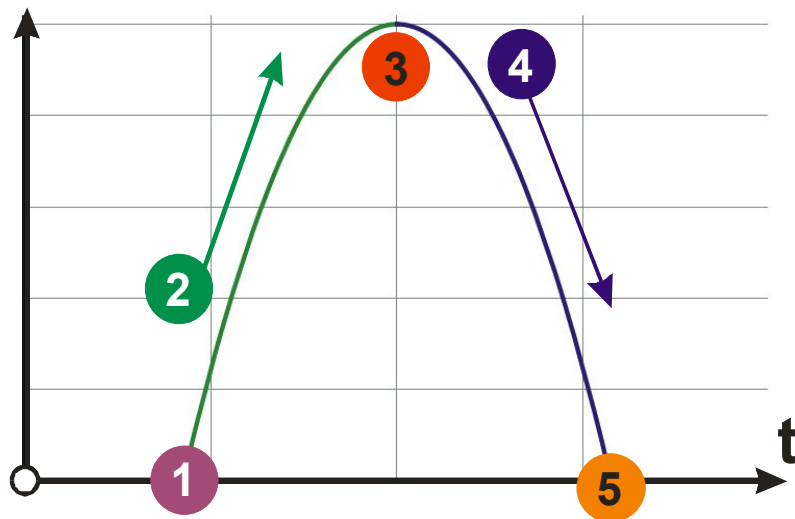
Energie kann weder entstehen noch vernichtet werden.

Arbeit: Prozessgröße

Energie: Systemgröße

Prozessgröße
 $\downarrow \uparrow$
Systemgröße

Beispiel: Ein Knetball (deformierbar, unelastisch) wird senkrecht nach oben geworfen:



	Form der Arbeit	Prozess (Vorgang)	Erzielte Energie
1		$E_{\text{pot}} = 0$ $E_{\text{kin}}: \text{Maximal}$	
1	Beschleunigungsarbeit nach oben	$v = 0 \rightarrow v = v_0$ (v_0 Abwurfgeschwindigkeit)	Kinetische Energie E_{kin} mechanische Energie
2	Hubarbeit	$y = 0 \rightarrow y = h$	Lageenergie E_{pot} (potenzielle Energie) mechanische Energie
3		$E_{\text{pot}}: \text{Maximal}$ $E_{\text{kin}} = 0$	
4	Beschleunigungsarbeit nach unten	$v = 0 \rightarrow v = v_0$ $y = h \rightarrow y = 0$	Kinetische Energie E_{kin} mechanische Energie
5	Verformungsarbeit durch Aufprall		Wärmeenergie thermische Energie – nicht mechanisch

3 Kraftstoß und Impuls

3.1 Kraftstoß

Stoßform		Nach Stoß	Anmerkung
Rollende Stahl-Kugel stößt mittig auf ruhende Stahl-Kugel gleicher Masse.		Blaue Kugel bleibt stehen. Rote Kugel rollt in gleiche Richtung wie zuvor blaue Kugel.	Zentraler Stoß
Rollende Stahl-Kugel stößt seitlich auf ruhende Stahl-Kugel gleicher Masse.		Blaue Kugel wird nach oben abgelenkt. Rote Kugel wird nach unten rechts angestoßen.	Nicht-zentraler Stoß
Rollende Stahl-Kugel stößt auf zwei ruhende Stahl-Kugeln gleicher Massen.		Grüne Kugel wird nach oben rechts angestoßen. Rote Kugel wird nach unten rechts angestoßen.	

Durchgezogenen Pfeile: Bewegung vor dem Stoß

Gebrochene Pfeile: Bewegung nach dem Stoß

Kraftstöße:

1 $\Delta k \sim F$

Je größer die Kraft, desto höher die Wirkung (Kraftstoß Δk)

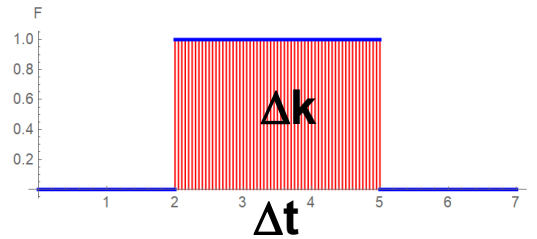
$\Delta k \sim \Delta t$

Je länger die Kraft wirkt, desto höher die Wirkung

$\Delta k = \Delta t \cdot F$

Wirkung

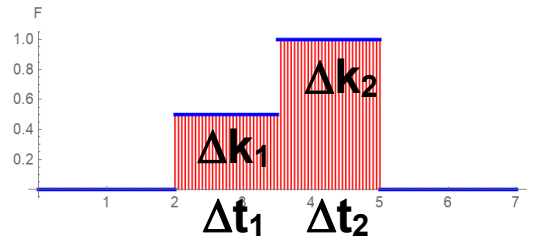
Fläche unter t-F-Kurve = Kraftstoß Δk



2 Wirkung 1 Δk_1

Wirkung 2 Δk_2

Gesamtwirkung $\Delta k_{\text{ges}} = \frac{\Delta k_1 \Delta t_1 + \Delta k_2 \Delta t_2}{\Delta t_1 + \Delta t_2}$



3.2 Kraftstoß als Vektor

Überlagerung zweier Kraftstöße

$\vec{k}_1 = \begin{pmatrix} 2,00 \text{ Ns} \\ -0,50 \text{ Ns} \end{pmatrix}$

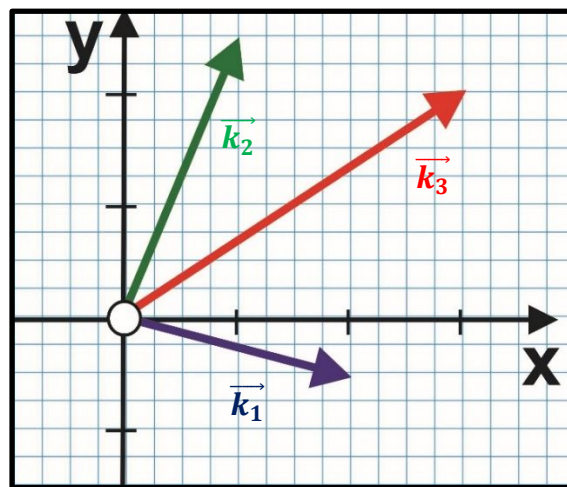
$\vec{k}_2 = \begin{pmatrix} 1,00 \text{ Ns} \\ 2,50 \text{ Ns} \end{pmatrix}$

$\vec{k}_1 + \vec{k}_2 =$

$\begin{pmatrix} 2,00 \text{ Ns} \\ -0,50 \text{ Ns} \end{pmatrix} +$

$\begin{pmatrix} 1,00 \text{ Ns} \\ 2,50 \text{ Ns} \end{pmatrix} =$

$\begin{pmatrix} 3,00 \text{ Ns} \\ 2,00 \text{ Ns} \end{pmatrix} = \vec{k}_3$



3.3 Impuls

2. Newtonsches Gesetz:

$\vec{F} = m \vec{a} = m \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} \rightarrow \vec{F} \Delta t = m \Delta \vec{v}$

Kraftstoß =

Masse · Geschwindigkeitsänderung

Definition des Impulses p:

$\vec{p} = m \vec{v}$

Masse · Geschwindigkeit = Impuls

Änderung des Impulses

$\vec{F} \Delta t = m \Delta \vec{v} = \Delta \vec{p}$

Kraftstoß =

Impulsänderung

3.4 Kraftstoß und Impuls

Unterscheidung Kraftstoß und Impuls:

Kraftstoß

Impulsänderung

$\Delta \vec{k} = \vec{F} \Delta t$

$\Delta \vec{p} = m \Delta \vec{v}$

Prozessgröße

Änderung einer Eigenschaft eines Körpers: Systemgröße

Physikalischer Zusammenhang zwischen Kraftstoß und Impuls:

Kraftstoß

\Leftrightarrow

Prozessgröße

\neq

\neq

Impulsänderung

\Leftrightarrow

Systemgröße

Prozessgröße
↓↑
Systemgröße

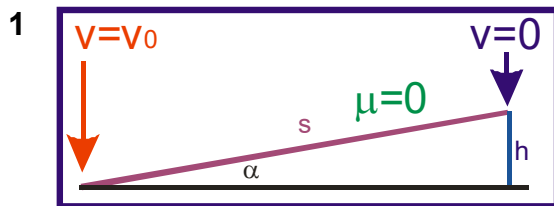
Rechnerischer Zusammenhang zwischen Kraftstoß und Impuls:

$\Delta \vec{k} = \Delta \vec{p}$

4 Erhaltungssätze

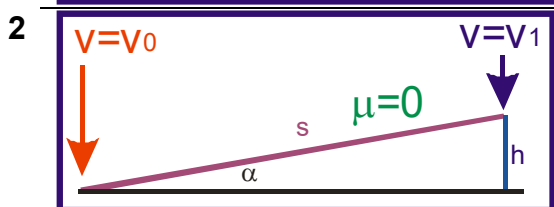
4.1 Erhaltung der Energie

am Beispiel der geneigten Ebene:



$$E_{\text{vor}} = E_{\text{kin}} = \frac{1}{2} \cdot m \cdot v_0^2 \quad \frac{m v_0^2}{2} = m g h \rightarrow$$

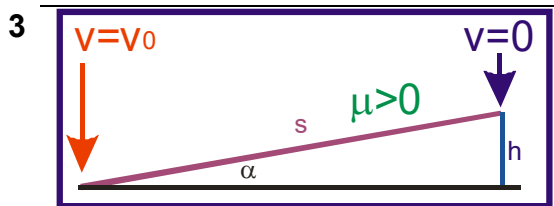
$$E_{\text{nach}} = m g h \quad h = \frac{v_0^2}{2 g}$$



$$E_{\text{vor}} = E_{\text{kin}} = \frac{1}{2} \cdot m \cdot v_0^2 \quad \frac{m v_0^2}{2} = m g h +$$

$$E_{\text{nach}} = m \cdot g \cdot h + \frac{1}{2} \cdot m \cdot v_1^2 \quad \frac{m v_1^2}{2} \rightarrow$$

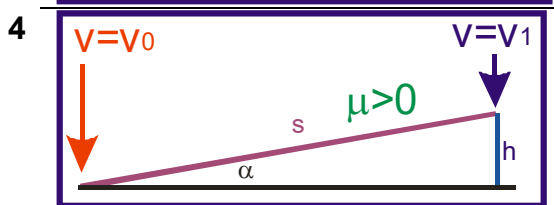
$$h = \frac{v_0^2 - v_1^2}{2 g}$$



$$E_{\text{vor}} = E_{\text{kin}} = \frac{1}{2} \cdot m \cdot v_0^2 \quad \frac{m v_0^2}{2} = m g h +$$

$$E_{\text{nach}} = m \cdot g \cdot h + m \cdot g \cdot \cos(\alpha) \cdot s \cdot \mu \quad g h m \mu \cot[\alpha] \rightarrow$$

$$h = \frac{v_0^2}{2 g (1 + \mu \cot[\alpha])}$$



$$E_{\text{vor}} = E_{\text{kin}} = \frac{1}{2} \cdot m \cdot v_0^2 \quad \frac{m v_0^2}{2} = m g h +$$

$$E_{\text{nach}} = m \cdot g \cdot h + \frac{1}{2} \cdot m \cdot v_1^2 + m \cdot g \cdot \cos(\alpha) \cdot s \cdot \mu \quad \frac{m v_1^2}{2} + g h m \mu \cot[\alpha] \rightarrow$$

$$h = \frac{v_0^2}{2 g (1 + \mu \cot[\alpha])}$$

4.2 Erhaltung des Impulses

3. Newtonsches Gesetz: $\vec{F}_1 = -\vec{F}_2$ actio gleich reactio

Impulserhaltung $\vec{F}_1 = -\vec{F}_2 \quad |\cdot \Delta t$

$$\vec{F}_1 \Delta t = -\vec{F}_2 \Delta t \quad |F \Delta t = \Delta p$$

$$\Delta \vec{p}_1 = -\Delta \vec{p}_2$$

Anwendung: $m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2 + \dots = m_1 \vec{u}_1 + m_2 \vec{u}_2 + \dots$

Gesamtimpuls aller Stoßpartner vor dem Stoß
=

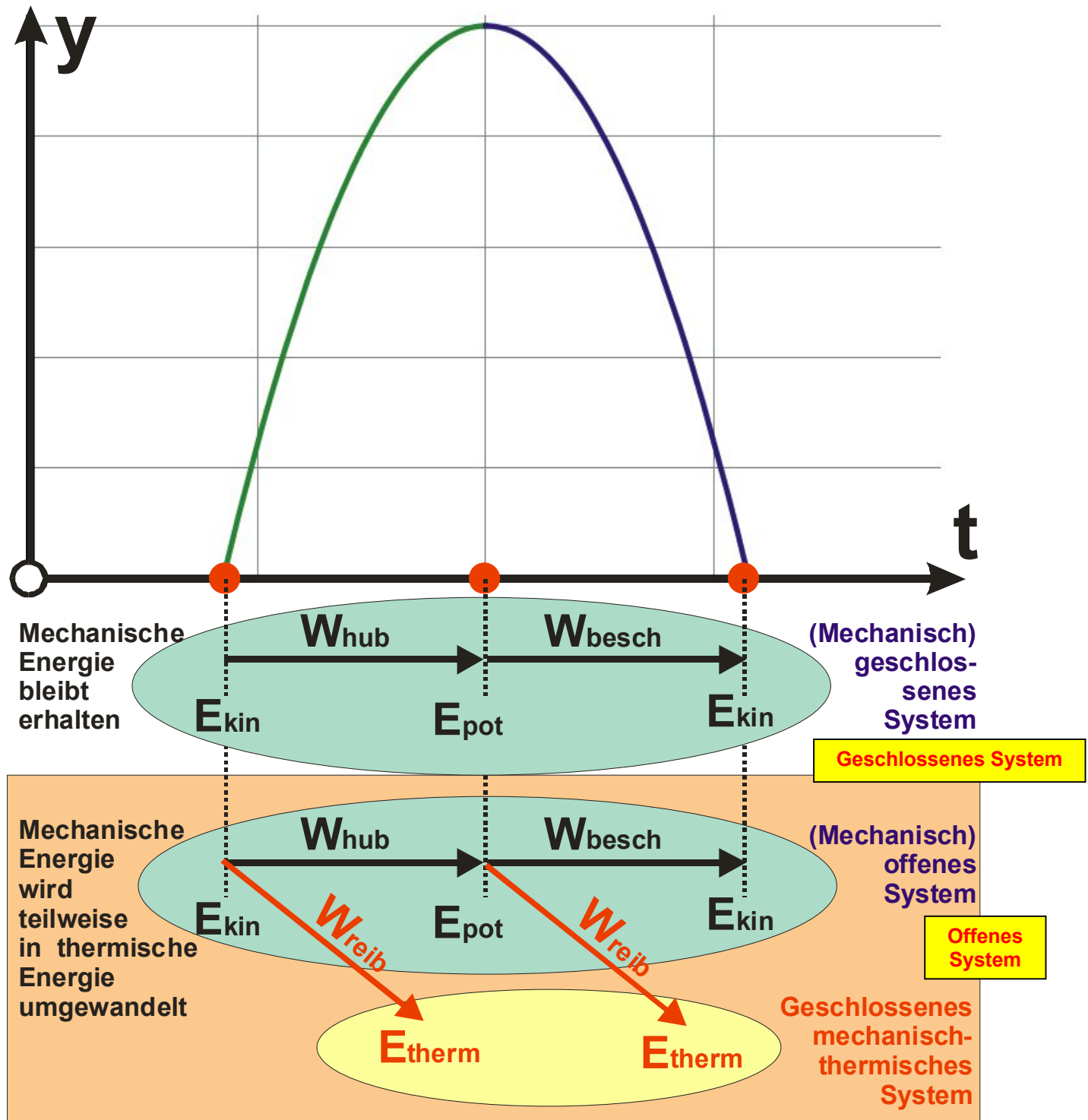
Gesamtimpuls aller Stoßpartner nach dem Stoß

Alternative Schreibweise $\sum_{i=0}^n m_i \vec{v}_i = \sum_{i=0}^n m_i \vec{u}_i$ Bei n Stoßpartnern.
 Σ : Summenzeichen („Sigma“ = großes griechisches „S“)
 lies: „Summe über alle \vec{p}_i von $i = 0$ bis n für $\sum_{i=0}^n \vec{p}_i$ “

Vereinbarung: \vec{v} Geschwindigkeiten vor dem Stoß
 \vec{u} Geschwindigkeiten nach dem Stoß \vec{u} wie ein umgedrehtes \vec{n}

Beispiel: Zwei Stoßpartner –
 Stoß nur in x-Richtung.
 Unelastischer Stoß ($u_1 = u_2 = u$)
 $m_1 v_1 + m_2 v_2 = (m_1 + m_2) u \quad | u \text{ ist gesucht}$
 $u = \frac{m_1 v_1 + m_2 v_2}{m_1 + m_2}$

In einem geschlossenen System bleibt die Summe aller Energien (Gesamtenergie) erhalten.



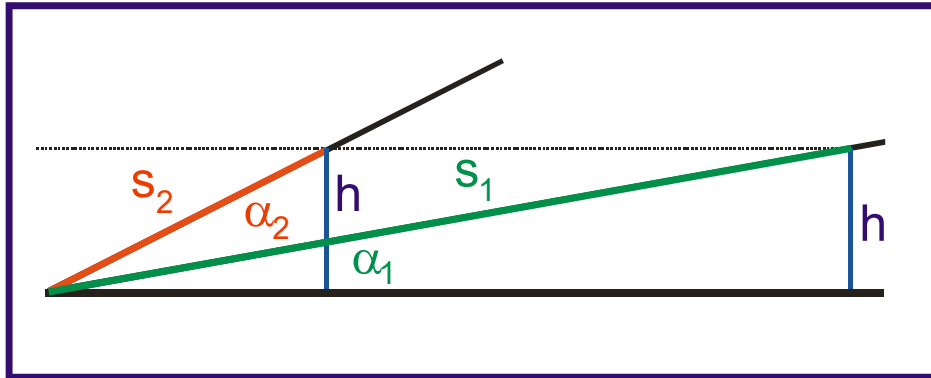
Thermische Energie lässt sich nicht mehr (vollständig) in mechanische Energie umwandeln !

Folgerung:

In offenen Systemen ist die mechanische Energie **keine** Erhaltungsgröße
(Es geht mechanische Energie „verloren“)

Aufgabe:

Ein Auto der Masse $m = 1000 \text{ kg}$ fährt eine Rampe (schiefe Ebene) hinauf, bis es die Höhe $h = 10 \text{ m}$ erreicht. Die Geschwindigkeit des Autos beträgt dabei $9,0 \text{ m/s}$:



- Die Rampe hat einmal die Steigung $\alpha_1 = 5,0^\circ$ und ein anderes mal die Steigung $\alpha_2 = 10^\circ$. Berechnen Sie, welche Strecken s_1 bzw. s_2 das Auto jeweils zurücklegt, um die Höhe h zu erreichen.
- Berechnen Sie, welche Zeiten t_1 bzw. t_2 das Auto jeweils braucht, um die Höhe h zu erreichen.
- Berechnen Sie, welche Höhenenergien E_1 bzw. E_2 das Auto nach Erreichen der Höhe h besitzt, wenn es die Steigung α_1 bzw. α_2 überwunden hat.
- Geben Sie an, welche Arbeiten W_1 und W_2 vom Auto verrichtet wurden, um die Höhe h zu erreichen.
- Berechnen Sie, welche **Arbeit** das Auto **pro Sekunde** verrichtet hat, um die Höhe h zu erreichen.

$\alpha_1 = 5,0^\circ$	$s_1 = 114,74 \text{ m}$	$t_1 = 12,75 \text{ s}$	$W_1 = 98,10 \text{ kJ}$	$E_1 \div t_1 = 7695.0 \text{ J/s}$
$\alpha_2 = 10,0^\circ$	$s_2 = 57,59 \text{ m}$	$t_2 = 6,40 \text{ s}$	$W_2 = 98,10 \text{ kJ}$	$E_2 \div t_2 = 15331.4 \text{ J/s}$

- Interpretieren Sie das Ergebnis.

Innerhalb einer Zeit t verrichtet das Auto bei der flacheren Steigung weniger Arbeit W_1 als das Auto bei der steileren Steigung (Arbeit W_2):

$$\frac{W_1}{t} < \frac{W_2}{t}$$

Verrichtet ein System in der Zeit Δt die Arbeit ΔW , wird der Quotient

$$P = \frac{\Delta W}{\Delta t}$$

als **Leistung** bezeichnet.

Je höher die Leistung eines Systemes ist, desto schneller wird eine vorgegebene Arbeit verrichtet.

Einheit der Leistung: $[P] = \text{J/s} = \text{W}$ (Watt) (SI-Einheiten)
 $[P] = \text{PS}$ (Pferdestärke) (früher) $1 \text{ PS} = 735,5 \text{ W}$

7.1 Zentraler elastischer Stoß

Zwei Körper der Massen m_1 und m_2 prallen (voll-)elastisch aufeinander.

Vor dem Stoß besitzen beide Körper die Geschwindigkeiten der Beträge v_1 und v_2 .

Wie hoch sind die Geschwindigkeitsbeträge u_1 und u_2 der Körper **nach** dem Stoß?

Wiederholung: Elastischer Stoß – Durch den Stoßvorgang geht keine kinetische Energie verloren d.h.

$$E_{\text{kin,vor}} = E_v = E_u = E_{\text{kin,nach}}$$

Vereinbarung: **v:** Geschwindigkeit **vor** dem Stoß
u: Geschwindigkeit **nach** dem Stoß

Impulse	$p_v = m_1 v_1 + m_2 v_2$ $p_u = m_1 u_1 + m_2 u_2$	p_v : Gesamtimpuls vor dem Stoß p_u : Gesamtimpuls nach dem Stoß
Impuls- erhaltung	$p_v = p_u \rightarrow$ $m_1 v_1 + m_2 v_2 = m_1 u_1 + m_2 u_2 \quad (1)$	Impulserhaltung
Bewegungs- Energien	$E_v = \frac{1}{2} m_1 v_1^2 + \frac{1}{2} m_2 v_2^2$ $E_u = \frac{1}{2} m_1 u_1^2 + \frac{1}{2} m_2 u_2^2$	E_v : Kinetische Energie vor dem Stoß E_u : Kinetische Energie nach dem Stoß
Energie- Erhaltung	$E_v = E_u \rightarrow$ $\frac{1}{2} m_1 v_1^2 + \frac{1}{2} m_2 v_2^2 = \frac{1}{2} m_1 u_1^2 + \frac{1}{2} m_2 u_2^2 \rightarrow$ $m_1 v_1^2 + m_2 v_2^2 = m_1 u_1^2 + m_2 u_2^2 \quad (2)$	Energieerhaltung
(1) →	$m_1(v_1 - u_1) = m_2(u_2 - v_2) \quad (3)$	$\Delta p_1 = \Delta p_2$
(2) →	$m_1 v_1^2 - m_1 u_1^2 = m_2 u_2^2 - m_2 v_2^2 \rightarrow \quad (4)$	
(3. Bin. Formel)	$m_1(v_1 - u_1)(v_1 + u_1) = m_2(u_2 - v_2)(u_2 + v_2) \quad (5)$	
(4)÷(3) →	$\frac{m_1(v_1 - u_1)(v_1 + u_1)}{m_1(v_1 - u_1)} = \frac{m_2(u_2 - v_2)(u_2 + v_2)}{m_2(u_2 - v_2)} \rightarrow$ $v_1 + u_1 = u_2 + v_2 \quad (6)$	
(5) →	$u_1 - u_2 = v_2 - v_1 \quad (7)$	Lineares Gleichungssystem
(3) →	$m_1 u_1 + m_2 u_2 = m_1 v_1 + m_2 v_2 \quad (8)$	
	$u_2 = \frac{2m_1 v_1 - m_1 v_2 + m_2 v_2}{m_1 + m_2}$ $u_1 = \frac{2m_2 v_2 - m_2 v_1 + m_1 v_1}{m_1 + m_2}$	Ergebnisse

Lernaufgabe mit Lösungen:

- 1 Zwei Autos der Massen $m_1 = 1,0 \text{ t}$ und $m_2 = 2,0 \text{ t}$ und den Geschwindigkeitsbeträgen $v_1 = 5,0 \text{ m/s}$ und $v_2 = 4,0 \text{ m/s}$ prallen unter einem Winkel von 90° unelastisch aufeinander und rutschen gemeinsam weiter.

1.1 Berechnen Sie den Betrag u der Geschwindigkeit beider Körper nach dem Stoß.

L geg.: $m_1 = 1000 \text{ kg}$ $v_1 = 5,0 \text{ m/s}$ $\alpha_1 = 0^\circ$
 $m_2 = 2000 \text{ kg}$ $v_2 = 4,0 \text{ m/s}$ $\alpha_2 = 90^\circ$

ges.: u

Ansatz: $\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 5,0 \text{ m/s} \\ 0 \end{pmatrix}$ und $\vec{v}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 4,0 \text{ m/s} \end{pmatrix}$ (1)

Impulserhaltung: $m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2 = (m_1 + m_2) \vec{u} \rightarrow$

$$\vec{u} = \frac{m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2}{m_1 + m_2} = \frac{1000 \text{ kg} \begin{pmatrix} 5,0 \text{ m/s} \\ 0 \end{pmatrix} + 2000 \text{ kg} \begin{pmatrix} 0 \\ 4,0 \text{ m/s} \end{pmatrix}}{3000 \text{ kg}} = \begin{pmatrix} 1,667 \\ 2,667 \end{pmatrix} \frac{\text{m}}{\text{s}} \rightarrow u = 3,14466 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$u = \underline{3,14} \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

Antwort: Beide Autos bewegen sich nach dem Stoß mit einer gemeinsamen Geschwindigkeit des Betrages $3,14 \text{ m/s}$.

1.2 Berechnen Sie den Winkel, um den Auto 1 durch den Stoß aus der ursprünglichen Bewegungsrichtung abgelenkt wird.

L ges.: α_{res}

Ansatz: $\alpha_{\text{res}} = \text{ArcTan}\left(\frac{u_y}{u_x}\right) = \text{ArcTan}\left(\frac{2,667 \frac{\text{m}}{\text{s}}}{1,667 \frac{\text{m}}{\text{s}}}\right) = 57,9946^\circ = \underline{58^\circ}$

Antwort: Auto 1 wird durch den Stoß um 58° aus seiner ursprünglichen Richtung abgelenkt.

1.3 Bestätigen Sie Ihre Ergebnisse durch Konstruktion.

L Konstruktion siehe Abbildung rechts.

Messung der Längen ergibt:

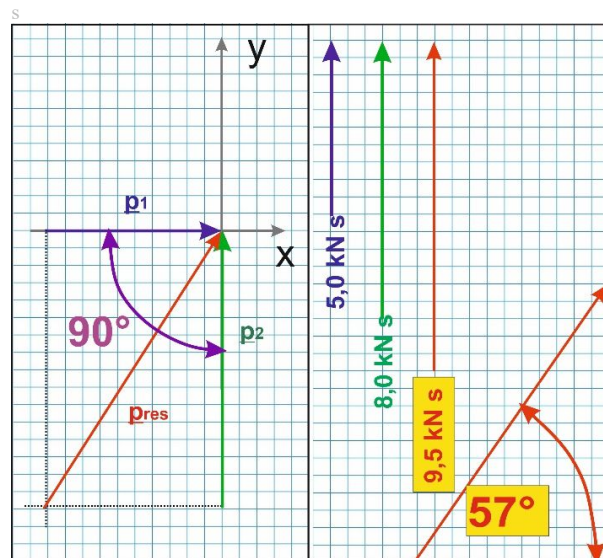
$$p_{\text{res}} = 9,5 \text{ Ns} \rightarrow u = \frac{p_{\text{res}}}{m_1 + m_2} =$$

$$\frac{9,5 \text{ kN s}}{3000 \text{ kg}} = 3,16 \frac{\text{m}}{\text{s}} \approx 3,14 \frac{\text{m}}{\text{s}} \quad (\text{Passt})$$

Messung des Winkels ergibt:

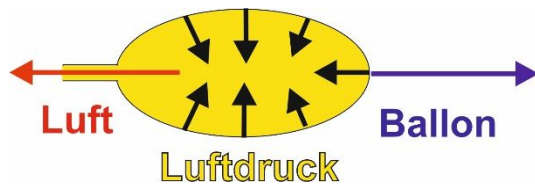
$$\alpha_{\text{res}} = 57^\circ \approx 58^\circ \quad (\text{Passt})$$

Antwort: Die berechneten Ergebnisse werden im Rahmen der zeichnerischen Genauigkeit durch die Konstruktion **bestätigt**.



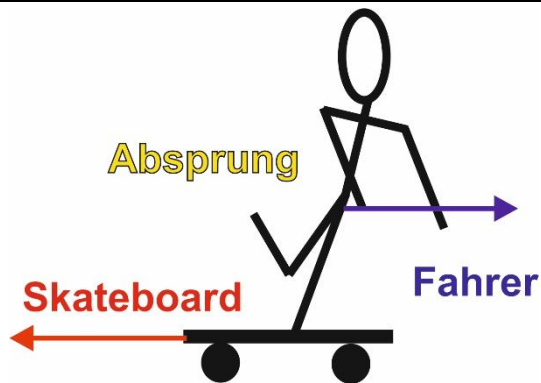
7.3 Rückstoß

Luftballon
wird aufgeblasen
und losgelassen

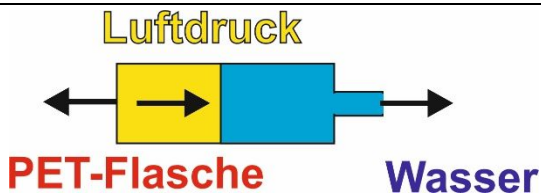


Der **Luftballon** zieht sich zusammen,
die **Luft** wird aus der Öffnung gepresst
und treibt den **Ballon** an.

Skateboard-
Fahrer springt
nach vorne von
Skateboard ab



PET-Flasche
wird halb mit
Wasser gefüllt
und anschließend
mit Luftpumpe
aufgepumpt



Vor dem Starten: $p_{v1} = p_{v2} = 0$

$$p_{v1} + p_{v2} = 0$$

↓ **Impulserhaltung**

Nach dem Starten: $p_{n1} < 0$ und $p_{n2} > 0$

$$p_{n1} + p_{n2} = 0 \rightarrow p_{n1} = -p_{n2}$$

8.1 **Text-Vorlage**

Lesen Sie den folgenden Text genau durch (Textanalyse):

Kuhn liefert Elektro-Muldenkipper aus

KIEL, 23.07.2018 – Für ein Schweizer Zementwerk hat die Kuhn Schweiz AG das weltgrößte Elektrofahrzeug entwickelt. Der Elektro-Muldenkipper mit einem Gewicht von vollbeladen **110 Tonnen** ist seit Jahresbeginn im Steinbruch einer Zementfabrik im Kanton Bern in der Schweiz im Einsatz.



Das größte batteriegetriebene Fahrzeug der Welt mit der größten mobilen Batterie der Welt: Seit Jahresbeginn ist der umgerüstete Elektro-Großdumper im Steinbruch der Schweizer Zementfabrik Vigier im Einsatz. | Fotos: Kuhn Schweiz

Für seine jährliche Zementproduktion in der Größenordnung von 800.000 Tonnen benötigt das Zementwerk der Ciments Vigier SA im Schweizer Kanton Bern rund **500.000 Tonnen** Rohstoffe in Form von Kalk- und Mergelgestein. Dessen Transport übernahm bislang ein Komatsu-Muldenkipper mit Dieselmotor im täglichen Acht-Stunden-Dauerbetrieb. Um den enormen Kraftstoffverbrauch und damit den CO₂-Ausstoß zu reduzieren und die Lärmemissionen zu verringern, suchte das Zementwerk für sein Abbaugelände in Péry nach Alternativen.

Gemeinsam mit dem Batteriespezialisten Lithium Storage GmbH aus Illnau im Kanton Zürich entwickelte der Komatsu-Händler Kuhn Schweiz AG einen elektrisch betriebenen Großdumper. In monatelanger, anspruchsvoller Umbauarbeit wurde das Gerät in seine Einzelteile zerlegt, revidiert und auf den Elektroantrieb umgerüstet; als Herzstück wurde ein **800 PS** starker Elektromotor eingebaut. Zudem erhielt der Muldenkipper eine eigens konstruierte Stahl-Gummi-Kippmulde, die das problemlose Abladen des Gesteins auch im Winter ohne Abgas-Muldenheizung ermöglicht.

Etruck

<https://www.bi-medien.de/artikel-27961-bm-kuhn-schweiz-elektro-muldenkipper.bi>

Der sogenannte „E-Dumper“ ist nach Angaben von Kuhn das größte und stärkste batteriebetriebene Elektro-Radfahrzeug überhaupt. In diesem Frühjahr verließ die Maschine nach zwei Jahren Entwicklungs- und Umrüstungszeit die Werkshallen der Baumaschinen Kuhn Schweiz AG. Für Produktion, Vertrieb und Vermarktung von batteriegetriebenen Elektro-Baumaschinen haben die Kuhn Schweiz AG und die Lithium Storage GmbH das gemeinsame Unternehmen Emining AG gegründet.



Eine weitere Besonderheit des „E-Dumpers“ ist die neukonstruierte Stahl-/Gummi-Kippmulde, die ein problemloses Abladen ohne frostbedingte Anbackungen auch im Winter ermöglicht.

Fahrender Generator

Der auf Elektroantrieb umgerüstete Muldenkipper des Typs Komatsu HD 605-7 ersetzt

Werbung

nun im Steinbruch seinen baugleichen, aber dieselbetriebenen Vorgänger. Während er voll beladen Steigungen von bis zu 15 Prozent meistert, lädt sich auf der Talfahrt der Batterieblock – mit fünf Tonnen Gewicht und **700 kWh Energiegehalt** der größte je in ein Fahrzeug eingebaute – wieder auf. Das heißt, der Muldenkipper produziert dadurch unter dem Strich sogar Energie.

Kuhn schätzt den so erwirtschafteten Überschuss bei den 20 Fahrten auf **200 kWh Strom täglich** und bis zu **77 MWh pro Jahr**. Dieser kann vom Betreiber ins öffentliche Stromnetz eingespeist werden und führt so zu einem Nettogewinn. Dazu tragen auch die geringeren Wartungskosten für Elektromotoren und Batterien bei. In den nächsten zehn Jahren soll der Elektro-Muldenkipper jährlich über 300.000 Tonnen Gestein transportieren und damit 1.300 Tonnen CO₂ und eine Million Liter Diesel einsparen.

8.2 Aufgabe

Erstellen Sie die Energie-Arbeits-Bilanz (als Fluss-Diagramm) eines E-Muldenkippers, der von der Bergstation aus mit Steinen beladen talwärts fährt, dort entladen wird, zur Bergstation zurückkehrt und dabei über die Ladung der Akkumulatoren (Akkus) chemische Energie erzeugt (ein Fahr-Zyklus):

